

الميزان النسبي لامتحان الفصل الدراسي الثاني
لمنهج مادة الحاسوب (عالم التقنية) - التعليم العام

الصف السادس

م	الأسبوع	المهارة	درجة المهارة	درجة الاختبار
1	-	مهارات سابقة : - تشغيل البرنامج . - استدعاء المشروع. - حفظ المشروع.	1 1 1	6
		لبينات مساندة للاختبار: (اختيار ما يناسب الاختبار) - التحكم . - الأحداث. - الحركة. - المظاهر.	3	
2	الأول	التحسس : - استخدام احدى لينات التحسس.	3	7
		لبينات الملامسة : (اختيار ما يناسب الاختبار) - لبنة ملامسة لكائن آخر . - لبنة ملامسة للون كائن أو منصة . - لبنة ملامسة لون للون.	4	
3	الثاني و الثالث	العمليات والمتغيرات: - إنشاء متغير.	3	7
		لبينات المتغيرات والعمليات : (اختيار ما يناسب الاختبار) - لبنة تحديد قيمة لمتغير تم إنشاؤه مسبقاً. - لبنة زيادة أو إنقاص قيمة لمتغير تم إنشاؤه مسبقاً. - لينات العمليات الحسابية. - لينات عمليات المقارنة. - لينات عمليات الربط الشرطي. - لينات عمليات الربط بين النصوص.	4	
4	الرابع والخامس	البث: (اختيار ما يناسب الاختبار) - إنشاء بث . - استقبال بث تم إنشاؤه مسبقاً.	4	4
5	السادس	اللائحة: - إنشاء لائحة .	4	7
		لبينات اللائحة : (اختيار ما يناسب الاختبار) - لبنة إضافة عنصر إلى لائحة تم إنشاؤها مسبقاً. - لبنة حذف أحد العناصر أو جميعها من لائحة تم إنشاؤها مسبقاً. - استخدام احدى لينات اللائحة.	3	
6	السابع	الاستنساخ: (اختيار ما يناسب الاختبار) - إنشاء نسخة من الكائن . - لبنة بدأ النسخة من الكائن.	4	4
7	الثامن	إنشاء لبنة. (يتم تطبيقها في المشروع)	-	-
35	الإجمالي			

ملاحظة :

- عدم وضع سؤال مبني على سؤال آخر.
- الرجاء تطبيق الاختبار قبل الاعتماد.

الميزان النسبي لامتحان الفصل الدراسي الثاني
لمنهج مادة الحاسوب (عالم التقنية) - التعليم العام

الصف السابع

م	الأسبوع	المهارة	درجة المهارة	درجة الاختبار
1	الاول	أنا منتج.	-	-
2	الثاني و الثالث	قصة نجاح (1) دمج الصور : - تشغيل البرنامج. - استدعاء المشروع . - حفظ المشروع .	1 1 1	3
		(اختيار ما يناسب الاختبار) - فتح ملف الصورة كطبقة. - ربط الطبقات. - نسخ ولصق الصورة. - تحريك الصورة إلى المكان المطلوب . - تكبير أو تصغير الصورة . - أداة المنظور Perspective Tool.	1 2 2 2 2 2	7
3	الرابع و الخامس	التعامل مع الصور (1) الانعكاس : - استخدام أداة الانعكاس Flip Tool لتطبيق الانعكاس (الرأسي / الأفقي).	4	4
4	السادس و السابع	قصة نجاح (2) رسم حر - رسم منتظم : (اختيار ما يناسب الاختبار) - استخدام أداة الفرشاة للرسم. - الرسم باستخدام أداة التحديد . - رسم المضلعات باستخدام Path tool.	3 3 3	6
		(اختيار ما يناسب الاختبار) - تعبئة شكل موجود مسبقاً باللون الأمامي أو الخلفي. - إضافة طبقة جديدة. - تكرار طبقة. - اظهار طبقة. - إخفاء طبقة.	2 2 2 2 2	4
5	الثامن	التعامل مع الصور (2) إزالة الخلفية من الصور: - إزالة الخلفية من صورة تم إضافة alpha channel لها مسبقاً.	4	4
6	التاسع	قصة نجاح (3) تصميم المنشورات : - كتابة نص. (اختيار ما يناسب الاختبار) - تنسيق نص موجود مسبقاً. - تغيير درجة الشفافية opacity .	3 4	7
		الإجمالي	35	

ملاحظة :

- عدم وضع سؤال مبني على سؤال آخر.
- الرجاء تطبيق الاختبار قبل الاعتماد.

الميزان النسبي لامتحان الفصل الدراسي الثاني
لمنهج مادة الحاسوب (عالم التقنية) - التعليم العام

الصف الثامن

م	الأسبوع	المهارة	درجة المهارة	درجة الاختبار
1	-	مهارات سابقة : - تشغيل البرنامج . - استدعاء المشروع. - حفظ المشروع.	2 2 2	6
2	الاول	مدخل إلى التأثيرات الحركية: - تأثير الموضع. - حذف اطار أساسي موجود مسبقاً.	4 1	5
3	الثاني	التأثير الحركي (الاستدارة – التحجيم) : - تأثير التحجيم. - تأثير الاستدارة.	2 2	4
4	الثالث	التأثير الحركي (الخامة – تحول الأشكال) : <u>(اختيار ما يناسب الاختبار)</u> - تأثير الخامة. - تأثير تحول الأشكال.	4	4
5	الرابع والخامس	محرر الإطارات الأساسية: - تغيير موضع إطار أساسي موجود. <u>(يتم تطبيقها في المشروع)</u>	-	-
6	السادس	التأثير الحركي باستخدام المحاكاة – محاكاة القماش: <u>(اختيار ما يناسب الاختبار)</u> - محاكاة القماش على كائن موجود. - إضافة كائن الريح والتحكم في خصائصه.	4	4
7	السابع	محاكاة الدخان: - محاكاة الدخان على كائن موجود.	4	4
8	الثامن	القيود : - تطبيق قيد مسار الحركة على كائن موجود مسبقاً.	4	4
9	التاسع والعاشر	التصدير : <u>(اختيار ما يناسب الاختبار)</u> - إضافة الفيلم كنسيج. (مع التأكد من إضافة خامة من قبل المعلم) - إضافة صوت من خلال محرر الأفلام.	4	4
35		الإجمالي		

ملاحظة :

- عدم وضع سؤال مبني على سؤال آخر.
- الرجاء تطبيق الاختبار قبل الاعتماد.

الميزان النسبي لامتحان الفصل الدراسي الثاني
لمنهج مادة الحاسوب (عالم التقنية) - التعليم العام

التوجيه الفني العام للحاسوب

الصف التاسع

م	الأسبوع	المهارة	درجة المهارة	درجة الاختبار
1	-	مهارات سابقة : - تشغيل البرنامج. - استدعاء الفيلم. - حفظ الفيلم.	1 1 1	3
2	الأول والثاني	انتاج الوسائط بمساحات شفافة: - التعامل مع العقدة Keyer (خصائصها و توظيفها). (اختيار بندين) ▪ فصل اللون من فيلم / فصل لون واحد من الصور. ▪ فصل اللون من الصور التي تحوي مساحة متصلة بألوان متعددة. ▪ فصل اللون من مساحات متفرقة.	3 3 3	6
3	الثالث	الخلفية المتحركة: - التعامل مع العقدة ROLL (خصائصها و توظيفها).	4	4
4	الرابع والخامس	الفلتر: التعامل مع العقدة Shadertoy (خصائصها و توظيفها): - إضافة فلتر فرعي على عقدة Shadertoy موجودة مسبقاً. - تغيير في خصائص الفلتر الموجود مسبقاً.	3 3	6
5	السادس	النصوص: التعامل مع العقدة Text (خصائصها و توظيفها): - كتابة نص. - إضافة تأثير حركي على نص موجود مسبقاً. - تغيير في خصائص نص (نوع الخط - المحاذاة - الموضع - اللون - حجم الخط - تغيير حجم نص - الاستدارة - الإمالة - لون خلفية النص - سمك الحدود - تغيير نصف قطر الدائرة - النفاذ النص حول قوس).	3 3 2	8
6	السابع	تعديل أركان العناصر: التعامل مع العقدة CornerPin (خصائصها و توظيفها). - تعديل أركان العناصر على منظور ثابت. - مطابقة أركان العناصر على المنظور غير ثابت.	2 2	4
7	الثامن	التتبع : التعامل مع العقدة Tracker (خصائصها و توظيفها). - انشاء مسار تتبع باستخدام العقدة Tracker . - التحكم في خصائص العقدة.	2 2	4
8	التاسع	الأفلام المهتزة : (يتم تطبيقها في المشروع)	-	-
الإجمالي				
35				

ملاحظة :

- عدم وضع سؤال مبني على سؤال آخر.
- الرجاء تطبيق الاختبار قبل الاعتماد.